



## Moderner Allround-Jet: Cessna Citation Mustang

Einmal mehr eine Software, die vom Entwickler in Zusammenarbeit mit einem Flugzeughersteller erstellt wurde und daher einen besonders hohen Realismus verspricht. Aufgrund der Vielseitigkeit des Typs ist das Konzept des Flugzeuges auf jeden Fall interessant für die PC-Flugsimulation. Gründe genug für einen ausführlichen Test.

Mit der C510 Citation Mustang ist Cessna in den Markt der Very Light Jets (VLJ) eingestiegen. Das Flugzeug war eines der ersten VLJs auf dem Markt und wurde von Beginn an für die Operation mit nur einem Piloten zertifiziert. Die so genannte "Single-Pilot-Operation" bedeutet, dass das Flugzeug eher simpel in der Handhabung ist. Ein Gebiet, in welchem Cessna Jahrzehnte an Erfahrung mitbringt.

Aufgrund der geringen Größe lässt sich mit dem Flugzeug auf kleinsten Flugplätzen landen, die Speeds sind so gering, dass sich das Flugzeug hervorragend in jede Platzrunde passt. Dennoch ist das Flugzeug flott unterwegs, denn der Jet-Antriebs ermöglicht Mach .60.

Und so ist die Citation Mustang all dies: Ein einfach zu fliegendes General Aviation-Flugzeug, sowohl für Sicht- wie auch für den Instrumentenflug gut gerüstet. Unter der Maske des hochkomplexen Garmin-1000-Pakets (G1000) verbirgt sich ein einfaches aber gut ausgestattetes Fluggerät, welches für Privatpiloten bequem zu fliegen ist, sich aber auch für Luft-Taxi-Unternehmen bestens eignet.

### Verfügbarkeit und Lieferumfang

Die für diese Review getestete Maschine wurde von Flight1 [www.flight1.com](http://www.flight1.com) entwickelt und mittels hauseigenem Installer als Download ausgeliefert. Enthalten ist ein ausführliches 93seitiges Manual, welches als sehr gut bewertet werden muss. Das gesamte Cockpit wird einschließlich der vorhandenen Garmin-1000-Features erklärt, ebenso sind Performance-Tabellen, Limitations sowie Normal Procedures vorhanden. Was für den Anfänger und Einsteiger besonders wichtig wäre, fehlt allerdings: Ein Tutorial, welches einen Beispielflug Schritt für Schritt erklären würde, schließlich ist das G1000 nicht gerade einfach in der Bedienung. Immerhin wird ein Download-Link für die Original-Dokumente von Garmin zur Mustang-Avionik erwähnt.

Notwendig ist dieses Dokument nicht, da dieser Mustang viele Features fehlen, und die, die simuliert werden, sind auch im Handbuch von Flight1 bestens verständlich beschrieben.

Der Download enthält einige Liveries. Weitere können entweder bei Flight1 oder bei den üblichen Downloadseiten gesucht und gefunden werden.

### Wunderschöne Modellierung

Um es ganz einfach zu sagen: Die Citation Mustang ist wunderschön modelliert, sowohl innen wie auch aussen. Zum Aussenmodell muss nicht viel er-

wähnt werden. Es sieht aus wie eine Mustang und hat bewegliche Teile wie eine Mustang; das alles versehen mit hochauflösten Texturen. Perfekt. Als nette Zugabe lassen sich in einem Konfigurationsfenster ein roter Teppich vor der Türe legen, Abdeckungen über die Triebwerke oder die Pitot-Rohre stülpen oder ein Pilot auswählen, der "seiner" Mustang liebevoll auf den Flügel klopft. Hervorragendes "Eyecandy" für Screenshots, für die Simulation selbst aber vollkommen unbedeutend.

Das virtuelle Cockpit ist vom Feinsten. Alles ist liebevoll in 3D modelliert und mit schönen Texturen versehen. Auch TrackIR-Benutzer [www.naturalpoint.com](http://www.naturalpoint.com) werden keine unschönen Stellen entdecken, man fühlt sich richtig wohl in diesem Cockpit. Ein Blick in die Kabine zeigt zwar etwas weniger scharfe Texturen, schön anzusehen ist sie aber dennoch. Im ganzen Flugzeug verteilt gibt es Animationen wie Sonnenblenden oder Leselichter.

Alle Instrumente werden auch im virtuellen Cockpit (VC) flüssig animiert, sämtliche Schalter und Hebel können bedient werden. Wer einen Yoke besitzt, kann die 3D-Version ausblenden. Dies ist praktisch, da Cessna wegen des fehlenden Overhead-Panels viele Schalter unter dem im Panel montierten Yoke angebracht hat.

Wer über keinen sehr grossen Bildschirm verfügt, kann Display im 2- und 3D-Cockpit mittels Doppelklick vergrößert darstellen.