

4.1.2 Primary Flight Display (PFD)

Im vorherigen Kapitel haben wir die Steuerung des EFIS durch den Piloten betrachtet. Nun wollen wir uns die Displays selbst vornehmen. Zuerst das PRIMARY FLIGHT DISPLAY (PFD).

ROLL POINTER

Zeigt Dir die Schräglage (Querneigung) in Grad an. Jeder der kleinen weißen Striche misst 10 Grad Schräglage (auch BANK genannt). Wenn der Pfeil nach oben auf die 12-Uhr-Position zeigt, hast Du keine Schräglage.

Bei Rollwinkeln größer 60° verschwinden alle überflüssigen PFD-Infos und nur noch die Attitude-, Airspeed-, Mach Number-, Altitude- und Vertical Speed-Anzeigen bleiben bestehen. Erst wenn die Schräglage wieder kleiner als 47,5° ist, kehren die übrigen Informationen aufs PFD zurück.

SLIP INDICATOR

Das ist im Prinzip der gewöhnliche Wendeanzeiger („Kick the Ball!“), den man bereits aus der allgemeinen Luftfahrt kennt. Gemeint ist jedoch nur der untere kleine trapezförmige Teil des Dreiecks. Das gelbe Dreieck darüber ist der so genannte ROLL POINTER. Er zeigt an der weißen Rundbogenskala die Querneigung des Flugzeugs an (siehe eigenen Kasten).

AIRSPEED POINTER

Zeigt Dir die Geschwindigkeit durch die Luft (IAS) am so genannten SPEED TAPE in Knoten an. Das SPEED TAPE ist die senkrechte Geschwindigkeitsskala auf der linken PFD-Seite, auf der momentan die Geschwindigkeiten 40 und 60 Knoten (in weiß) abgelesen werden können.

AIRCRAFT SYMBOL

Das stilisierte Flugzeugsymbol repräsentiert unser Flugzeug auf dem künstlichen Horizont. Es ist analog zu den traditionellen künstlichen Horizonten, wie man sie aus Cessnas & Co kennt zu interpretieren.

HORIZON LINE

Klar, muss man nicht unbedingt erklären, handelt es sich doch um eines der grundlegendsten Elemente des künstlichen Horizonts: die Horizontlinie, auf die sich unser AIRCRAFT SYMBOL (s.o.) bezieht.

PITCH SCALE

Winkel des Flugzeugs gegenüber dem Erdboden. Die Angabe erfolgt in Grad. Die Skala kennzeichnet nur die 10er-Striche (also 10°, 20°, 30°). Bei einem Pitch von mehr als +30° oder -25° verschwinden überflüssige Infos vom PFD. Sie kehren bei einem Pitch von weniger als 22,5° bzw. -15° zurück.

HEADING BUG

Zeigt Dir das am FLIGHT MODE PANEL (FMP) eingestellte HEADING (= Kurs) an. In unserem Beispiel fliegt das Flugzeug nicht das gewünschte Heading, da sich der kleine blaue Pfeil rechts vom Mittelpunkt des künstlichen Horizonts befindet.

HEADING MARKS

Die kleinen weißen, nach unten zeigenden Striche stellen eine Art unbeschriftete Kompassrose dar, bei der jeder Strich 10° entspricht. Diese Skala dreht sich mit, wenn man einen Kurvenflug einleitet.

